



ΣΧΟΛΗ ΘΕΤΙΚΩΝ ΚΑΙ ΕΦΑΡΜΟΣΜΕΝΩΝ ΕΠΙΣΤΗΜΩΝ ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ ΘΕΣΕΩΝ

Το Ανοικτό Πανεπιστήμιο Κύπρου δέχεται αιτήσεις για την πλήρωση μιας θέσης για μερική απασχόληση στο ερευνητικό έργο με τίτλο «PLAY: Play, Learn, fight back Anxiety», το οποίο χρηματοδοτείται από το πρόγραμμα Erasmus+KA2- Cooperation for innovation and the exchange of good practices KA203 - Strategic Partnerships for higher education FormId KA203-1A9F130F.

Το “PLAY” στοχεύει στον σχεδιασμό και την ανάπτυξη ενός εικονικού μαθησιακού τρισδιάστατου περιβάλλοντος (3D Virtual World) με καινοτόμα στοιχεία gamification, που θα επιτρέπει στους φοιτητές πανεπιστημίων να προετοιμάζονται για τις διάφορες ακαδημαϊκές δραστηριότητες με τέτοιο τρόπο που να μειώνει το άγχος και να διεγείρει την πνευματική λειτουργία τους.

Το έργο έλαβε χρηματοδότηση ύψους 250.000 Ευρώ περίπου από το πρόγραμμα Erasmus+ Στρατηγικές Συμπράξεις (Erasmus+ KA2) και έχει διάρκεια δύο χρόνια. Συντονίζει το Πανεπιστήμιο Πατρών και συμμετέχουν ως εταίροι, πέραν του ΑΠΚΥ, οι εξής φορείς: Maiêutica Cooperativa de Ensino Superior Crl (Πορτογαλία), Profexcel.Net Limited (Ιρλανδία), I. Panaretou - Char. Kostopoulos OE (Ελλάδα).

ΟΡΟΙ ΑΠΑΣΧΟΛΗΣΗΣ

Η πλήρωση των θέσεων θα γίνει με συμβόλαιο μέχρι 30 Σεπτεμβρίου 2021, με δυνατότητα ανανέωσης, ανάλογα με τις ανάγκες του έργου μέχρι την ενδεχόμενη επέκταση λήξης του έργου.

Θέση φοιτητή

Φοιτητής για εργασία 15-20 ωρών εβδομαδιαίως με φυσική ή διαδικτυακή παρουσία συνολικά μέχρι 60 ανθρωποημερών (2,5 ανθρωποημέρες την εβδομάδα * μέχρι 24 εβδομάδες). Η αμοιβή για την εργασία αυτή θα ανέρχεται στα 50€ / ανθρωποημέρα (συνολικό κόστος στο έργο: μικτά συμπεριλαμβανομένων των εργοδοτικών εισφορών).

Καθήκοντα και ευθύνες

Συμμετοχή σε:

- Σχέδιο ποιότητας έργου
- Μεταφράσεις (από αγγλικά σε ελληνικά)
- Αξιολόγηση, έλεγχος και ανάλυση των αναφορών εσωτερικής αξιολόγησης
- Συμφωνία πνευματικών δικαιωμάτων
- Οργάνωση εκδηλώσεων του έργου στην Κύπρο

- Οργάνωση λειτουργικού τεστ του εικονικού κόσμου

Προσόντα:

- Πτυχίο πληροφορικής ή οικονομικών ή κοινωνικών επιστημών
- Καλή γνώση αγγλικών
- Χρήση υπολογιστών για εφαρμογές γραφείου

ΕΠΙΠΡΟΣΘΕΤΑ ΠΡΟΣΟΝΤΑ / Επιθυμητά:

- Εμπειρία σε χρήση ψηφιακών εικονικών κόσμων και γενικότερα διαδικτυακών περιβαλλόντων μάθησης μέσω παιχνιδιών
- Φοιτητική ιδιότητα (ΑΠΚυ ή σε άλλο πανεπιστημιακό ίδρυμα)
- Εμπειρία σε ανάπτυξη εκπαιδευτικών σεναρίων με ΤΠΕ
- Εμπειρία σε εκπαίδευση διαφόρων βαθμίδων/contexts

Οι ενδιαφερόμενοι παρακαλούνται να υποβάλουν σε ψηφιακή μορφή τα ακόλουθα:

1. Σύντομο σημείωμα (1) σελίδα που να απαντά σε καθένα από τα απαιτούμενα και τα επιθυμητά προσόντα. Σ' αυτό θα πρέπει να προσδιορίζουν και τη δυνατότητα εργασίας σε ανθρωπο-ημέρες στο ΑΠΚυ ή εξ αποστάσεως
2. Σύντομο βιογραφικό σημείωμα ή αναφορά σε δικτυακό τόπο.
3. Έγγραφα ή αναφορά σε δικτυακό τόπο που τεκμηριώνουν προηγούμενη σχετική εμπειρία.

Οι αιτήσεις μαζί με τα σχετικά δικαιολογητικά θα πρέπει να υποβληθούν ηλεκτρονικά στο σύνδεσμο <https://recruitment.ouc.ac.cy/apply> μέχρι τις **23 Φεβρουαρίου 2021**.

Για περισσότερες πληροφορίες οι υποψήφιοι μπορούν να επικοινωνούν με τον Καθηγητή Θανάση Χατζηλάκο (Thanasis.Hadzilacos@ouc.ac.cy) ή με τη Μονάδα Έρευνας, Καινοτομίας και Διασύνδεσης κ. Μιχάλη Σάββα στο ηλεκτρονικό ταχυδρομείο research@ouc.ac.cy ή στο τηλέφωνο 00357 22411692.

Σημείωση:

Το Ανοικτό Πανεπιστήμιο Κύπρου εφαρμόζει πολιτική ίσων ευκαιριών στο πλαίσιο των προσλήψεων και στα επακόλουθα στάδια επαγγελματικής σταδιοδρομίας και ενθαρρύνει άτομα ανεξαρτήτως φύλου ή ταυτότητας φύλου όπως υποβάλουν αίτηση για όλα τα επίπεδα στελέχωσης ακαδημαϊκού, διοικητικού και ερευνητικού προσωπικού. Το Ανοικτό Πανεπιστήμιο Κύπρου δεν κάνει καμία διάκριση σε σχέση με τη φυλή, το χρώμα, τις θρησκευτικές ή άλλες πεποιθήσεις, το φύλο, την ταυτότητα φύλου, την εθνικότητα, την καταγωγή, την ηλικία, την αναπηρία, την οικογενειακή κατάσταση ή τον σεξουαλικό προσανατολισμό, σύμφωνα πάντοτε με τις πρόνοιες της Νομοθεσίας της Κυπριακής Δημοκρατίας.